

DET NYE POINTSYSTEM (introduktion)

Pointtællingen

- En kamp spilles bedst af 3 sæt til 21 point.
- Den side (banehalvdel), der vinder en duel, scorer et point.
- Ved stillingen á 20 vindes sættet af den side, der først kommer foran med 2 point. (f. eks. 22-20 eller 28-26).
- Hvis stillingen bliver á 29 vindes sættet af den side, der først opnår 30 point.
- Den side, der vinder et sæt, server først i næste sæt.

Skift af side og pause

- Når den førende side når 11 point, har spillerne et ophold på 60 sekunder.
- Et ophold på indtil 2 minutter (120 sekunder) imellem hvert sæt er tilladt.
- I 3. sæt skiftes side, når den førende side når 11 point.

Single – Serven

Ved begyndelsen af et sæt, og når scoren er et lige pointantal, server serveren fra det **højre** servefelt.

Når scoren er et ulige pointantal, server serveren fra det **venstre** servefelt.

Hvis serveren vinder duellen, scorer **serveren** et point og skal serve igen fra det modsatte servefelt.

Hvis modtageren vinder duellen, scorer **modtageren** et point og bliver den nye server.

Double – Serven

Der er kun én serv i double (se diagrammet). Serven skal afvikles af spillerne efter retningslinierne som beskrevet i diagrammet.

Ved begyndelsen af et sæt og når scoren er et lige pointantal, server serveren fra det **højre** servefelt.

Når scoren er et ulige pointantal, server serveren fra det **venstre** servefelt.

Hvis serveparret vinder duellen, scorer serveparret et point og den samme server skal serve igen fra det modsatte servefelt.

Hvis modtagerparret vinder duellen, scorer **modtagerparret** et point og bliver det nye servepar.

Spilleren på den nu modtagende side, som servere sidst, skal blive stående i det samme servefelt hvorfra han/hun servere. Det samme gælder naturligvis for modtagerens makker.

Det vil sige, at spillerne kun skifter servefelt, hvis de vinder en duel, hvor de havde serveren.

Hvis spillerne ved en fejl kommer til at skifte servefelt, skal dette korrigeres når fejlen opdages.

Danmarks Badminton Forbund

Doublekamp hvor A og B møder C og D. A og B vinder lodtrækningen og vælger at serve. A server til C. A starter som server, og C starter som modtager.

Hvad sker der? / Forklaring	Score	Serven afgives fra	Server og Modtager	Vinder af duellen		
	0-0	Højre servefeld Fordi serveparrets score er et lige pointantal	A server til C A starter som server og C starter som modtager	A og B	C	D
A og B vinder et point. A og B skifter servefeld. A server igen. Nu fra venstre servefeld. C og D står uforandret.	1-0	Venstre servefeld Fordi serveparrets score er et ulige pointantal	A server til D	C og D	C	D
C og D vinder et point og også retten til at serve. Ingen skifter servefeld. Alle bliver stående i deres respektive servefelter.	1-1	Venstre servefeld Fordi serveparrets score er et ulige pointantal	D server til A	A og B	C	D
A og B vinder et point og også retten til at serve. Ingen skifter servefeld. Alle bliver stående i deres respektive servefelter.	2-1	Højre servefeld Fordi serveparrets score er et lige pointantal	B server til C	C og D	C	D
C og D vinder et point og også retten til at serve. Ingen skifter servefeld. Alle bliver stående i deres respektive servefelter.	2-2	Højre servefeld Fordi serveparrets score er et lige pointantal	C server til B	C og D	C	D
C og D vinder et point. C og D skifter servefeld. C server fra venstre servefeld. A og B bliver stående i de samme servefelter.	2-3	Venstre servefeld Fordi serveparrets score er et ulige pointantal	C server til A	A og B	D	C
A og B vinder et point og også retten til at serve. Ingen skifter servefeld. Alle bliver stående i deres respektive servefelter.	3-3	Venstre servefeld Fordi serveparrets score er et ulige pointantal	A server til C	A og B	D	C
A og B vinder et point. A og B skifter servefeld. A server igen fra højre servefeld. C og D bliver stående i de samme servefelter.	4-3	Højre servefeld Fordi serveparrets score er et lige pointantal	A server til D	C og D	D	C

Læg mærke til at dette betyder:

- Fra hvilket servefeld der serves afhænger af om scoren er lige eller ulige ligesom i single.
- Et par skifter kun servefeld, når de vinder en duel, hvor de havde serveren. I alle andre tilfælde, skal spillerne fortsætte med at stå i de servefelter, hvorfra de startede den netop afsluttede duel. Dette skal garantere vekslende server.